Протокол соревнований «Скоростная сборка. LEGO WeDo 1.0»

Код команды	Название команды	ФИО 1 участника	ФИО 2 участника	Критерии				Итоговые баллы	Рейтинг
				Точность сборки модели (10 баллов)		Программирование (правильно выполненная программа) (10 баллов)	Время выполнения работы		
				отсутствие основной детали - 2 балла	неправильно поставленная деталь - 1 балл	Неправильно поставленный блок (отсутствие блока) - 1 балл			
СК1-1	Даниил	Егоров Даниил Денисович					12	—	—
СК1-2	Механики	Будник Мирон Витальевич	Грицын Тимофей Романович	+	2	+	12	85	II
СК1-3	Трансформеры	Будник Егор Витальевич	Верхозин Иван Максимович				12	—	—
СК1-4	Тоботы	Липайкин Иван Николаевич	Шилин Семён Романович	2	1		12	75	—
СК1-5	Малыши	Фёдоров Тимофей	~~Бергер Матвей~~	2	3		12	55	—
СК1-6	Сивалин Иван Денисович	Сивалин Иван Денисович		2	1		12	75	III
СК1-7	Черных Лев	Черных Лев		—	—	—	12	—	—
СК1-8	Прошутинский Михаил	Прошутинский Михаил			1		12	95	I

Судьи: С.В. Сивалова

И.В. Муратова

11 10 50
0 11 50

Протокол соревнований «Скоростная сборка. LEGO WeDo 2.0»

Код команды	Название команды	ФИО 1 участника	ФИО 2 участника	Критерии				Итоговые баллы	Рейтинг
				Точность сборки модели (10 баллов)		Программирование (правильно выполненная программа) (10 баллов)	Время выполнения работы		
				отсутствие основной детали - 2 балла	неправильно поставленная деталь - 1 балл	Неправильно поставленный блок (отсутствие блока) - 1 балл			
СК2-1	Киндерсюрприз	Белянчиков Фёдор	Кудряшов Иван	-	-	-	11:39	20	1
СК2-2	КРУТЫЕ ВОЛКИ	Кузнецов Сергей	Кащук Матвей	-	-	-	11:50	0	
СК2-3	Непоседы	Чупров Вадим	Рябоконь Вероника	-	-	-	11:50	0	
СК2-4	СуперМарк	Семрак Марк		-	-	-	11:50	0	
СК2-6	Ульянов	Ульянов Михаил		2+2	1+1	-	11:44	14	2
СК2-8	РОБОТРОНИКИ	Бунякин Тимур	Сиреньщикова Софья	-	-	0	11:50	0	
СК2-9	РОБОТЕКС	Паутов Макар	Паутов Платон			0	11:50	0	
СК2-10	Робо-Гении	Поляков Вячеслав	Лушин Тимофей			0	11:50	0	
СК2-11	Lego-мастера	Самарин Лев	Васильченко Алексей	-	1+1	0	11:50	8	3
СК2-12	Молния	Безруков Матвей	Колодеев Данил	-	-	0	11:50	0	
СК2-13	Комета	Попов Степан	Романов Кирилл	-	-	-	11:50	0	
СК2-14	Лего-Мастера	Артамонов Андрей		-	-	0	11:50	0	
СК2-15		Гунько Артём		-	-	-	11:50	0	
СК2-16	Hi, Robo	Ведьмидь Александ	Московских Макар	-	-	-	11:50	0	
СК2-17	Сидоров Марк	Сидоров Марк		-	-	0	11:50	0	
СК2-18	Умочки	Абрамов Александр	Соколов Данил	-	-	0	11:50	0	

Судьи: Колич Е.С.

Вратникова А.С.

Протокол соревнований "Робот в мешке. LEGO WeDo 2.0"

Код	Название команды	ФИО 1 участника	ФИО 2 участника	Критерии					Итоговые баллы	Рейтинг
				Время выполнения работы	Точность сборки модели (70 баллов)		Функциональность (рабочая программа) 30 баллов (10 баллов за каждую подзадачу)	Штрафные баллы (-20 баллов) При запуске модель ломается или не двигается		
					отсутствие основной детали -5 б.	неправильно поставленная деталь - 3 б.				
РБ-1	Лига роботов	Шлепкин Владимир	Ермаков Ярослав	–	–	–	–	–	нет	
РБ-2	Счастье от ума	Наумов Лев	Крюков Михаил	24			-10		90	1
РБ-3	Влад и Артем	Высоких Владислав	Башарин Артём	25			-10		90	2
РБ-4	Титан	Литвиненко Александр		46			-20		80	
РБ-5	Techno genius	Ивановский Кирилл		36			-30		70	
РБ-6	RoboDim	Муллин Дмитрий		40		-3	-30		67	
РБ-7	Юные Кулибины	Бейм Макар	Денисенко Марк	31			-20		80	
РБ-8	Легомастера	Пастарев Роман	Ермаков Егор	49			-20		80	
РБ-9	Искра	Яровенко Алёна	Золотухин Михаил	57		-3	-30		67	
РБ-10	2*2	Денисенко Елена	Чихичин Дмитрий	46	-20		-30		50	
РБ-11	Механики в юбках	Гипич Маргарита	Аксеновская Ольга	37			-10		90	
РБ-12	РобикУм	Семенов Даниил	Ортюков Макар	26			-10		90	3
РБ-13	Robo@Mouse	Жидкова Екатерина	Габдарифов Максим	41		-12	-30		58	
РБ-14	Кодеры	Рудковский Андрей	Будник Людмила	31			-10		90	
РБ-15	Lego@Mouse	Галаган Дмитрий	Леонов Артем	40			-10		90	

Судьи: Авдюкова Елена Владимировна

Бятчина Александра Ивановна

Протокол соревнований "Пятнашки"

Номер	Название команды	ФИО 1 участника	ФИО 2 участника	1 попытка							2 попытка							Лучшая попытка	Рейтинг
				Кол-во баллов, набранных по маршруту	Кол-во сбитых фишек, -1 б.	Повторный проезд клетки, -5 б.	Возврат и неполный финиш робота, 5 б.	Вовзрат и полный финиш робота, 10 б.	Время, с	Итог 1 попытки	Кол-во баллов, набранных по маршруту	Кол-во сбитых фишек, -1 б.	Повторный проезд клетки, -5 б.	Возврат и неполный финиш робота, 5 б.	Вовзрат и полный финиш робота, 10 б.	Время, с	Итог 2 попытки		
П-1	2вКубе	Лоскутов Кирилл	Федоров Ярослав	14	1	—	—	—	18,4	13	33	—	—	—	10	23,39	43	43	1
П-2	Ракета	Рыбкин Прохор	Альтенгоф Дарина	8	1	—	—	—	7,6	7	23	—	—	—	—	12,23	23	23	
П-3	инженер	Тихомиров Артем		22	—	—	—	—	15,48	22	29	—	—	—	10	20,98	39	39	2
П-4	Мотор и скорость	Жека Егор	~~Силикин Фёдор~~	29	—	—	5	—	21,11	34	29	—	—	—	10	21	39	39	3
П-5	STAR	Заговенков Даниил	Эпов Максим	4	1	—	—	—	24,28	3	4	—	—	—	—	93	4	4	
П-7	Супермолния	Чернигов Иван	Бояршинов Артем	14	1	—	—	—	11,73	13	26	—	—	—	5	22,16	31	31	
П-9	~~Кухта Андрей~~	Кухта Андрей		выбыл															
П-10	Электроники	Верхотуров Глеб	Хомяков Михаил	23	2	—	—	—	9,93	21	19	2	—	—	—	10,8	17	21	

Судьи: Васильева Алена Игоревна Васильева А.И. Крупнова Марина Николаевна Крупнова М.Н.

Протокол соревнований "Scratch-разработчик"

Код	ФИО участника	Критерии													Итоговые баллы	Рейтинг
		Время выполнения работы	Точность выполнения										Качество программирования (программа работает без ошибок, рациональная), 4б.	Дизайн (Эстетичность, проработанность проекта), 5б.		
			Выбран фон Blue Sky , 1 б.	Выбран стандартный спрайт, назван «Садовод», 1б.	Нарисован спрайт Корзина, 2 б.	Создана рабочая перемена Таймер и выведена в правом углу экрана, 4 б.	Созданы спрайты: яблоко, банан, апельсин, работают как клоны, 8 б.	Создана рабочая переменная Фрукты в левом углу экрана, 4 б.	При соприкосновении с Корзиной фрукты исчезают и подсчитываются, 2 б.	Игра заканчивается, если истекла 1 мин, 3 б.	Если Садовод собрал больше 20 фруктов, то фон меняется на Party и выводится надпись молодец, 3 б.	Если Садовод собрал меньше 20 фруктов, то фон меняется на Blue Sky 2 и выводится надпись «Попробуй еще раз», 3 б.				
SC-1	Прострелко Ярослав	75	1	1	0	1	8	1	1	0	0	0	3	5	21	
SC-2	Ковальчук Андрей	80	1	1	0	4	8	4	2	3	2	2	4	5	36	II
SC-3	Золотовский Всеволод	67	1	0,5	1	1	8	4	2	1	1	3	3	5	30,5	
SC-4	Стоколян Александр	32	1	1	2	4	4	4	2	1	3	3	4	5	34	III
SC-5	Шпагин Даниил Максимович	51	1	0,5	1	2	4	4	2	0	2	3	4	5	32,5	
SC-6	Пушилин Артем	55	1	0,5	1	2	8	2	2	3	2	3	4	5	33,5	
SC-7	~~Эпов Максим~~															
SC-8	Корытов Матвей	23	1	1	2	4	8	4	2	3	3	3	4	5	40	I
SC-9	Рудшабов Рустам	90	1	1	1	2	8	0	0	0	0	0	2	5	20	
SC-10	~~Афонин Дмитрий~~															

Ковальчук Андрей – все зачета

2 место! Стоколян Александр 3 место! Пушилин Артём

Судьи: Картавцева Наталия Ивановна

Середина Татьяна Юрьевна

Протокол соревнований "Инженерная задача"

Код	Название команды	ФИО 1 участника	ФИО 2 участника	Критерии											Итоговые баллы	Рейтинг
				Время выполнения работы	Точность выполнения								Качество программирования	Дизайн модели		
					Создана модель планетарного миксера, опускание/подъем корпуса миксера производится за счет червячной передачи , 10 б.	Венчик миксера вращает мотор с помощью угловой зубчатой передачи, 10 б.	На экране выводится надпись «Готов к работе» и устанавливается зеленый цвет индикатора (для версии LEGO WeDo 2.0) , 5 б.	Датчик наклона направлен вверх – миксер работает со скоростью 10, 10 б.	Датчик наклона направлен вниз – миксер работает со скоростью 3, 10 б.	Датчик наклона установлен горизонтально – миксер прекращает работу, 10 б.	На экране появляется надпись «Стоп» и меняется цвет индикатора на красный (для версии LEGO WeDo 2.0), 5 б.	Программирование положений датчика наклона осуществлено с помощью блоков "Сообщение (письмо)", 10 б.	При многократном запуске модель показывает стабильную работу (целостность модели), 15 б.	Эстетичность, сложность, оригинальность модели, 15 б.		
И-1	Роботяжки	Толмачев Юрий	Толмачев Андрей	33	–	–	5	–	–	–	–	–	15	10	30	
И-2	СВИТЭРЫ	Брюхов Владислав	Селиванов Лев	60	10	10	5	10	10	10	5	–	15	15	90	1
И-3	Звездочки	Ячменева Елизавета	Белых Ульяна	39	–	–	–	–	–	–	–	–	10	5	15	
И-4	Робомастера	Мякишев Юрий	Бондарев Леонид	35	–	–	–	–	–	–	–	–	–	5	5	
И-5	Робогении	Пашкевичюс Вячеслав	Кондратьев Лев	33	10	10	5	10	5	5	5	10	15	15	80	3
И-6	Легосила	Ластовский Максим	Моргун Егор	60	–	–	–	–	–	–	–	–	–	5	5	
И-7	Легомены	Лебедев Артемий	Майоров Александр	36	–	–	–	–	–	–	–	–	–	5	5	
И-8	Вова и Ваня	Петров Владимир	Миндюк Иван	60	–	–	–	–	–	–	–	–	–	5	5	
И-9	Кибер-юниоры	Ляшков Игорь	Дрожжин Савелий	34	–	–	5	5	–	–	5	10	10	10	45	
И-10	ГЕЙЗЕРЫ	Орлов Егор	Попов Богдан	60	–	–	5	–	–	–	5	–	10		20	
И-11	Инженеры	Лебедев Леонид	Савиных Михаил	40	10	10	5	10	10	10	5	10	10	5	85	2
И-12	Лего-братья	Попов Владислав	Попов Павел	60	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	
И-13	Механики	Малкова Екатерина	Борисов Никита	60	–	–	–	–	–	–	–	–	10	10	20	

Судьи: Побарский Д.В.

Зинчарева Е.А.

Протокол оценивания команд направления «Творческие проекты (1-3 классы)»

Код команды	Название команды	Номинация
ТН-1	Робики	Дебют
ТН-2	ТехноДетки	Вдохновленные и творческие
ТН-3	Кработ	Лучшее оформление проекта
ТН-4	Робофиксики	Награда за стремление к знаниям
ТН-5	Смышлёныши	Энтузиазм и увлеченность
ТН-6	Техники	Пытливые умы
ТН-7	КАПС	Лучший стиль команды
ТН-8	РАПС	Награда за необычное движение
ТН-9	Рекорд	Самое инновационное решение
ТН-10	Роботехник@	
ТН-11	Супер-братья	Самостоятельность и профессионализм
ТН-12	Легознайки	Награда за командный дух

Судьи: Танаева Евгения Александровна
Коваль Марина Анатольевна

Протокол оценивания команд направления «Творческие проекты (дошкольники)»

Код команды	Название команды	Номинация
ТД-1	Рябиновые бусинки	Награда за стремление к знаниям
ТД-2	Веселые капустята	Самостоятельность и профессионализм
ТД-3	Движок	Лучшее оформление проекта
ТД-4	РобоКод	Самое инновационное решение
ТД-5	Робики	Энтузиазм и увлеченность

Судьи: Кеня Анна Валерьевна
Брусева Татьяна Александровна

Команда

2 в Кубе

Попытка 1

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

ИТОГО Баллы за прохождение: 14 (13)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): 1

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 18 но

Команда

Мотор и скорость

Попытка 1

1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 29 (34)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.) 5б

Время, с 21 11

Команда

Ракета

Попытка 1

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

ИТОГО Баллы за прохождение: 8 (-7)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): 1

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 7 60

Команда

Инженер

Попытка 1

1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 22

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 15 48

Команда STAR

Попытка 1

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

ИТОГО Баллы за прохождение: 4 (3)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): 1

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 24,28

Команда

Суперклетки

Попытка 1

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

ИТОГО Баллы за прохождение: 14 (13)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): 1

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 1173

Команда Электроникс

Попытка 1

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

2

ИТОГО Баллы за прохождение: 23

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): 2

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 993

Команда 2б Кубе

Попытка 2

1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 33 (43)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

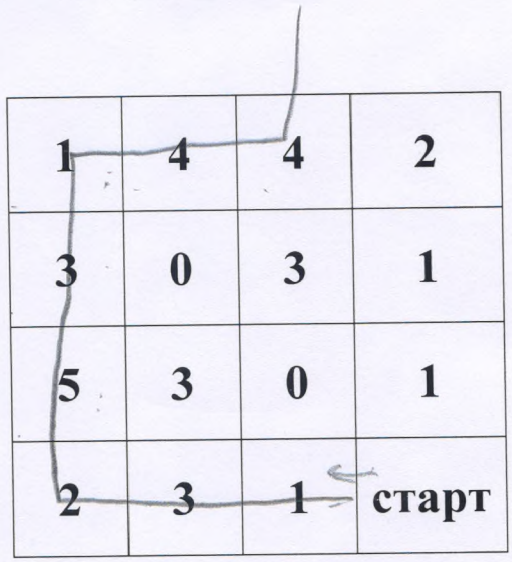
Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.) + 10

Время, с 25,59

Команда Ракета

Попытка 2



1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 23

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 12,23

Команда

Интеллект

Попытка 2

1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 29 (39)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.) 10

Время, с 20,98

Команда

Мотор и скорость

Попытка 2

1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 29 (39)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.) 10

Время, с 21 с

Команда STAR

Попытка 2

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

ИТОГО Баллы за прохождение: 4

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 9 30

Команда

Суперпомощная

Попытка 2

1	**4**	**4**	**2**
3	**0**	**3**	**1**
5	**3**	**0**	**1**
2	**3**	**1**	**старт**

ИТОГО Баллы за прохождение: 26 (31)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): _____

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.) 5

Время, с 22,16

Команда

Электроника

Попытка 2

1	4	4	2
3	0	3	1
5	3	0	1
2	3	1	старт

ИТОГО Баллы за прохождение: 19 (17)

Штрафы за повторный проезд клетки (-5 б.): _____

Штраф за сдвинутую кеглю (-1 б.): 2

Финиширование (полное 10 б., неполное 5 б.)_____

Время, с 10,8