

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе курса внеурочной деятельности

«Клуб любителей математики»

5-6 классы

Цели программы:

- формирование всесторонне образованной и инициативной личности;
- обучение деятельности - умение ставить цели, организовать свою деятельность, оценить результаты своего труда;
- формирование личностных качеств: воли, чувств, эмоций, творческих способностей, познавательных мотивов деятельности;
- обогащение регуляторного и коммуникативного опыта: рефлексии собственных действий, самоконтроля результатов своего труда.

Задачи программы:

- создание условий для реализации математических и коммуникативных способностей подростков в совместной деятельности со сверстниками и взрослыми;
- формирование у подростков навыков применения математических знаний для решения различных жизненных задач;
- расширение представления подростков о школе, как о месте реализации собственных замыслов и проектов;
- развитие математической культуры школьников при активном применении математической речи и доказательной риторики.

Программой отводится на изучение курса внеурочной деятельности «Клуб любителей математики» 68 часов, которые распределены по классам следующим образом:

5 класс – 34 часа, 1 час в неделю;

6 класс – 34 часа, 1 час в неделю.

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Клуб любителей математики» включает в себя:

- пояснительную записку;
- содержание курса внеурочной деятельности;
- планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности «Клуб любителей математики» (личностные, метапредметные, предметные);
- тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение каждой темы, формы проведения занятий, электронные (цифровые) образовательные ресурсы;
- поурочное планирование.

Основные темы (разделы) курса внеурочной деятельности

5 класс

Нестандартные задачи

Задачи на внимание, на разрезание, на переливание, на взвешивание, на сравнение, на логику, цифровые, со спичками, ребусы, магические квадраты.

Наглядная геометрия

Фигуры на плоскости, изображение фигур, построение циркулем и линейкой, периметр многоугольника, понятие площади фигуры, измерение площадей фигур на клетчатой бумаге, геометрические головоломки

Математические игры

Роли игры, правила, регламент, стратегия, «математический бой»

Применение математики для решения конкретных жизненных задач.

Расчёт покупки товаров

6 класс

Наглядная геометрия

Фигуры на плоскости, изображение фигур, построение циркулем и линейкой, периметр многоугольника, понятие площади фигуры, измерение площадей фигур на клетчатой бумаге, геометрические головоломки, лист Мёбиуса, оригами.

Математические игры

Роли игры, правила, регламент, стратегия, «математический бой», «морской бой».

Комбинаторика и статистика

Понятие о случайном опыте и случайном событии. Решение комбинаторных задач перебором вариантов. комбинаторные умения «расставьте, переложите»

Применение математики для решения конкретных жизненных задач.

Расчёт покупки товаров, сметы на ремонт, планирование отпуска, оплата коммунальных услуг, учёт расходов на питание семьи, кулинарные рецепты, задачи на смеси.

Срок реализации программы: 2 года